

Description

T6601 in metal shell, anti-vandal, supports fingerprint, besides support RFID card (125Khz EM card) and wiegand interface. The high security and more powerful feature make it an ideal choice for door access. User capacity 2160, including 160 fingerprint users and 2000 FRID card users. With the flexible user capacity, it is suitable to be installed from small house such as personal rooms, shops, office to public place such as large factories, companies. By remote control or master card for programming, it is so userfriendly that anyone can use it.

Mean feature

Metal shell, anti-vandal. User capacity: 2160, 160 fingerprint users, 2000 RFID card users. Wiegand 26 output, wiegand 26 input. Besides standalone, it can connect to other controller as the slave reader. 2 pcs T6601 can interconnect; 2 pcs T6601 can be interlocked. Remote infrared programmer. Manager card for programming. Anti-magnetic, lock output current short protect. So easy for connection of the lock: only 2 wires output, selecting lock type by programming menu. Support connecting any car readers with wiegand 26 interface, such as HID, mifare, EM. Support connecting alarm equipment outside besite built-in sire. Full of 2160 users, searching speed >0.1 s.

Technical sheet

Supply voltage	12VDC ± 10%	Sleeping current	< 20mA
Memory capacity	2160	Lock output load capacity	2 Amp
Card capacity	2000	Alarm output load capacity	1 Amp
Fingerprint capacity	160	Temperature	-15°C to 60°C
Resolusion	450 DPI	Humidity	20% - 95%
Fingerprint input time	< 1 second	Adj. door relay time	0 – 10 seconds
Identification	< 1 second	Ad. alarm time	0 – 3 minutes
Card type	125 Khz ID	Wiring connection	See drawing
Card reading distance	< 5 cm	Dimensions	L115xW70xH35
Stay current	< 90mA	Net weight	500 gr

Installation

Open the rear plate from the front cover. Drill 4 holes on the wall for screws and 1 hole for cable. Fix the rear plate on the wall firmly with 4 flat head screws. Thread the cable through the cable hole, wiring, plug the cable harness. Attach the front cover to the real plate.

Wiring

Nº	Color	Function	Description
1	Green	D0	Non-operating (tip isolate cable)
2	White	D1	Non-operating (tip isolate cable)
3	Grey	Alarm-	Connecting to the negative pole of the alarm equipment in DC
4	Yellow	Open	To connect to one part of exit button
5	Brown	D_IN	Door contact input
6	Red	12VDC +	Connect positive pole of the power supply 6902
7	Black	GND 12VDC -	Connect negative pole of the power supply 6902
8	Blue	VSS	The negative pole of the controller, connect to the other part of exit button and door contact.
9	Purple	L-	Connect to the negative pole of the lock
10	Orange	L+ / Alarm +	Connect to the positive pole of the lock and alarm equipment.

Descripción

El T6601 es un controlador de acceso multifunción capaz de actuar por medio de aplicación de huella dactilar o lector de tarjetas. Es adecuado para el montaje en interiores. Fuerte y resistente a actos vandálicos, con acabado en color plata mate, soporta tanto huellas dactilares como tarjetas RFID EM125KHz y la interfaz Wiegand. Dispone de una capacidad total de 2160 usuarios, 2000 por medio de tarjetas y 160 por medio de huella dactilar. Dispone de retroiluminación al detector una persona cerca del equipo. Estas características hacen del T6601 una opción ideal para puertas de acceso domésticas y también para aplicaciones comerciales e industriales tales como fábricas, almacenes, laboratorios, bancos, etc....

Características

Producto metálico en aleación de Zinc acabado en color plata mate, fuerte y resistente a actos vandálicos. Programación completa desde el teclado del mando a distancia por infrarrojo y por tarjeta Master. Puede soportar 2160 usuarios, 2000 desde tarjetas y 160 por huella. Retroiluminación al acercarse una persona al equipo. Salida de relé programable para apertura al contacto eléctrico o a la falta de éste. Fácil conexionado eléctrico. Accionamiento eléctrico a 12Vdc. Acepta alarma externa anti manipulación. Tiempo ajustable en apertura de puerta, alarma, puerta abierta. Señal de alarma en caso de ser manipulado por la parte trasera (LDR). Bocina interna. Leds de colores para indicación de estado.

Especificaciones

Tensión alimentación	12VDC±10%	Consumo en reposo	< 20mA
Capacidad usuarios	2160	Intensidad máx. cierre eléct.	2 Amp
Usuarios tarjeta	2000	Intensidad máx. alarma	1 Amp
Usuarios huella	160	Temperatura	-15°C a 60°C
Resolución	450 DPI	Humedad	20% - 95%
Tiempo lectura huella	< 1 seg.	Ajuste tiempo pta. abierta	0 – 10 seg.
Tiempo identificación	< 1 seg.	Ajuste tiempo alarma	0 – 3 minutos
Tipo tarjeta	125 Khz ID	Conexionado	Según croquis
Distancia lectura tarjeta	< 5 cm	Dimensiones	L115xW70xH35
Consumo funcionamiento	< 90mA	Peso neto	500 gr

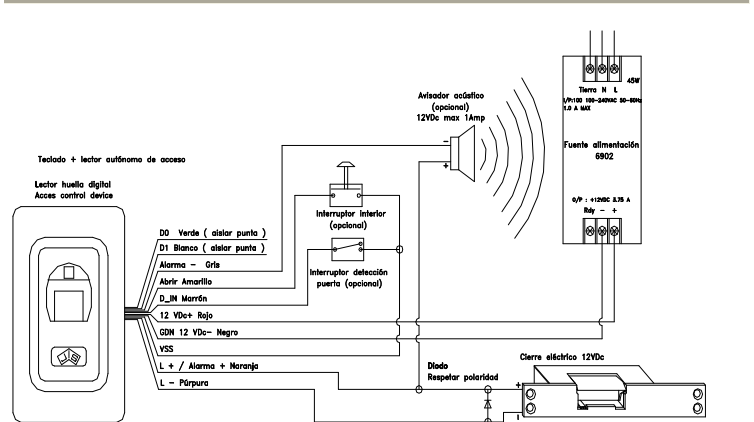
Instalación

Sacar la tapa del teclado usando el destornillador que se suministra. Realizar 4 agujeros para fijación de tapa y 1 para el paso del cable. Fijar la tapa en el muro firmemente con los 4 tornillos que se suministran. Pasar el cable a través del agujero. Montar la tapa.

Cableado

Nº	Color	Función	Descripción
1	Verde	D0	No operativo (aislar punta cable)
2	Bianco	D1	No operativo (aislar punta cable)
3	Gris	Alarma-	Conectar polo negativo de alarma.
4	Amarillo	Apertura interior	Conectar interruptor para salida desde el interior.
5	Marrón	D_IN	Conectar interruptor para estado de la puerta.
6	Rojo	12VDC +	Conectar polo positivo de la fuente alimentación 6902
7	Negro	GND 12VDC -	Conectar polo negativo de la fuente alimentación 6902
8	Azul	VSS	Conectar interruptor estado puerta e interruptor para salida desde el interior.
9	Púrpura	L-	Conectar polo negativo del cierre eléctrico.
10	Naranja	L+ / Alarma +	Conectar polo positivo del cierre eléctrico y polo positivo de la alarma.

Connection diagram



Sound and light indication

Operation status	Red Light	Green Light	Yellow light	Buzzer
Power on	Bright			1 short ring
Stand by	Bright			
Press keypad	Bright			1 short ring
Operation successful		Bright		1 short ring
Operation failed				3 short rings
Enter into programming mode	Bright			1 short ring
Exit from the programming mode				1 short ring
Open the door		Bright		1 short ring
Alarm	Bright			Alarm

Detailed programming guide

USER SETTINGS

Operations where the keyboard should be used, will be made from the infra-red remote control.

To enter the programming mode

Master code 888888 (default factory master code)
 To enter the programming mode * Master Code #
 To exit from the programming mode *

Remarks: all operations made by infra-red remote control must be done after enter into programming mode.

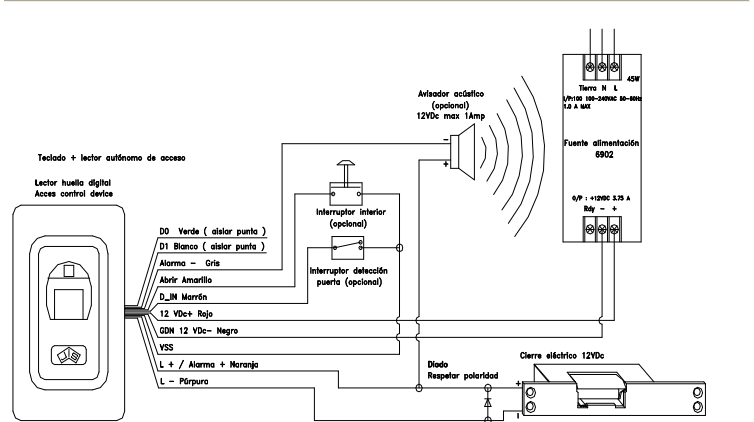
To change de master code RECOMMENDED

To enter the programming mode * Master Code #
 To change the master code 0 New code # new code #
 To exit from the programming mode *

Note: the master code must be 6 to 8 digits



Diagrama conexonado



Indicación de luz y sonido

Estado de funcionamiento	Led rojo	Led verde	Led Amarillo	Buzzer
Al dar fluido eléct. al sistema	Encendido			1 pitido
Reposo	Intermitente			
Presionando teclado	Encendido			1 pitido
Operación satisfactoria		Encendido		1 pitido
Error en la operación				3 pitidos
Entrar en modo programación	Encendido			1 pitido
Salir del modo programación	Encendido			1 pitido
Abrir la puerta		Encendido		1 pitido
Alarma	Encendido			Alarma

Guía detallada de programación

Configuración de usuarios

Las operaciones en las que deba utilizarse el teclado, se realizarán desde el control remoto infrarrojo.

Entrar en modo programación

Password maestro 888888 (por defecto de fábrica)
 * Password maestro #
 Salir de modo programación *

Nota: todas las configuraciones que se hagan con el equipo con el mando a distancia por infrarrojo, siempre se ha de entrar en modo programación.

Cambio de password maestro RECOMENDADO

Entrar en modo programación * Password maestro #
 Cambio de password maestro 0 Nuevo código # Nuevo código #
 Salir de modo programación *

Nota: El password debe ser de mínimo 6 dígitos y máximo 8 dígitos



User settings by fingerprint

There are 3 ways to add and delete users:

- By manager card
- By remote control
- By manager fingerprint

Remarks: when add fingerprint, please input each fingerprint twice, during which the LED shines red then turn gree, means the fingerprint is enrolled successfully. When delete fingerprint, just input it once. Fingerprint user ID is 3.162. card user ID is 163-2162. When add fingerprint or card by manager card, it is produced automatically from 3-160 or 163-2162. ID 1, 2 belong to manager fingerprint.

1. By manager card			
1.1. Add finger print user	LED		
Manager add card	Shines orange	1 Beep	
Enter user fingerprint	Shines orange	1 Beep	
Enter user fingerprint again	Shines green and turn orange	1 Beep	
Manager add card	Shines red	1 Beep	
To add more than one finger prints, just input finger print continuously till 161.			

1.2. Add card user	LED		
Manager add card	Shines orange	1 Beep	
User card	Shines green and turn orange	1 Beep	
Manager add card	Shines red	1 Beep	
To add more than one user card, just input card continuously.			

1.3. Delete users by finger print	LED		
Manager delete card	Shines orange	1 Beep	
User fingerprint	Shines green and turn orange	1 Beep	
Manager delete card	Shines red	1 Beep	
To delete users continuously, just input finger print continuously.			

1.4. Delete users by card user	LED		
Manager delete card	Shines orange	1 Beep	
User card	Shines green and turn orange	1 Beep	
Manager delete card	Shines red	1 Beep	
To delete users continuously, just input card continuously.			

2. By remote control			
2.1. Add fingerprint user	*Master Code #		
To enter the programming mode	1 Input finger print twice #		
Add finger print user			
To exit from the programming mode*			
Note: To add more than one finger prints, just input finger print continuously.			

2.2. Delete fingerprint user			
To enter the programming mode	*Master Code #		
Add finger print user	2 Input finger print #		
To exit from the programming mode*			
Note: To delete users continuously, just input finger print continuously.			

2.3. Add user by card user			
To enter the programming mode	*Master Code #		
Add card user	1 Input finger print #		
To exit from the programming mode*			
Note: To add more than one card user, just input card user and finger print continuously.			



Configuración de usuarios con lectura de huella dactilar

La adición y eliminación de usuarios del equipo puede realizarse de 3 formas:

- Por medio de tarjeta master
- Por medio de control remoto a infrarrojo
- Por medio de gerente del equipo

Nota: cuando se añaden usuarios la huella dactilar deberá colocarse 2 veces mientras el LED brille en Amarillo. Cuando el Led brille en verde significa que la huella se ha registrado correctamente. Para eliminar la huella solo se colocará 1 vez. El número ID cuando se utiliza huella es del 3 al 162. Cuando se utilizan tarjetas del 162 al 2162. Los número 1 y 2 pertenecen a la huella dactilar del gerente del equipo.

1. Por medio de tarjeta master			
1.1. Adición usuario por medio de huella dactilar	LED		
Leer tarjeta master adición	Brillará naranja	1 Beep	
Insertar huella dactilar	Brillará naranja	1 Beep	
Insertar huella dactilar	Pasará de verde a naranja	1 Beep	
Leer tarjeta master adición	Parpadeará en rojo	1 Beep	
Para añadir más huellas, insertarlas antes de leer por segunda vez la tarjeta master adición.			

1.2. Adición usuario por medio de tarjeta	LED		
Leer tarjeta master adición	Brillará naranja	1 Beep	
Insertar tarjeta usuario	Pasará de verde a naranja	1 Beep	
Leer tarjeta master adición	Parpadeará en rojo	1 Beep	
Para añadir más huellas, insertarlas antes de leer por segunda vez la tarjeta master adición.			

1.3. Eliminación de usuario por medio de huella dactilar	LED		
Leer tarj. master eliminación	Brillará naranja	1 Beep	
Insertar huella dactilar	Pasará de verde a naranja	1 Beep	
Leer tarj. master eliminación	Brillará naranja	1 Beep	
Para añadir más huellas, insertarlas antes de leer por segunda vez la tarjeta master adición.			

1.4. Eliminación de 1 usuario por medio de tarjeta de usuario	LED		
Leer tarj. master eliminación	Brillará naranja	1 Beep	
Intertar tarjeta de usuario	Pasará de verde a naranja	1 Beep	
Leer tarj. master eliminación	Brillará naranja	1 Beep	
Para añadir más huellas, insertarlas antes de leer por segunda vez la tarjeta master adición.			

2. Por medio de control remoto			
2.1. Adición usuario por medio de huella dactilar	*Password maestro #		
Entrar en modo programación	1 Insertar huella 2 veces #		
Insertar huella dactilar			
Salir de modo programación *			
Para añadir más huellas, insertarlas antes de leer por segunda vez la tarjeta master adición.			

2.2. Eliminación usuario por medio de huella dactilar			
Entrar en modo programación	*Pasword maestro #		
Insertar huella dactilar	2 Insertar huella dactilar #		
Salir de modo programación *			
Para añadir más huellas, insertarlas antes de leer por segunda vez la tarjeta master adición.			

2.3. Adición usuario por medio de tarjeta de usuario			
Entrar en modo programación	*Password maestro #		
Insertar tarjeta usuario	1 Insertar huella #		
Salir de modo programación *			
Para añadir más huellas, insertarlas antes de leer por segunda vez la tarjeta master adición.			

2. By remote control			
2.4. Add user by card user number			
To enter the programming mode	*Master Code #		
Add ID card user	1 Input card number (last 8 digit) #		
To exit from the programming mode*			

2.5. Add user by card user			
To enter the programming mode	*Master Code #		
Add card user	1 Input fingerprint #		
To exit from the programming mode*			
Note: To add more than one card user, just input card user and finger print continuously.			

2.6. Delete user by ID card user			
To enter the programming mode	*Master Code #		
Add ID card user	2 Insert card user #		
To exit from the programming mode*			
2.7. Delete user by card user number			
To enter the programming mode	*Master Code #		
Add ID card user	2 Input card number (last 8 digits) #		
To exit from the programming mode*			

2.8. Add an ID number to the finger print user			
To enter the programming mode	*Master Code #		
Add ID number	1 Input ID number #		
To exit from the programming mode*	Input fingerprint twice #		
Note: To add more than one ID number and finger prints, just input ID number and finger print continuously.			

2.9. Add an ID number to the card user			
a) To enter the programming mode	*Master Code #		
Add ID number	1 Input ID number #		
To exit from the programming mode*	Input card user #		
b) To enter the programming mode	*Master Code #		
Add ID number	1 Input ID number #		
To exit from the programming mode*	Input card number (last 8 digits) #		

Note: To add more than one ID number and finger prints, just input ID number and finger print continuously.

2.10. Delete users:			
To enter the programming mode	*Master Code #		
Add ID number	2 Input ID number #		
To exit from the programming mode*			

Remarks:when delete users, the master can just delete its ID number and do not have to input fingerprint or card. It is the good option to delete if the users were left o cards lost.

3. By manager finger print

ID number 1: Manager add fingerprint
 ID number 2: Manager delete fingerprint

3.1. Add manager finger print			
-------------------------------	--	--	--

3. By manager finger print

- 3.2. Delete manager finger print
- | | |
|-----------------------------------|-----------------------|
| To enter the programming mode | *Master Code # |
| Add finger print | 2 Input fingerprint # |
| To exit from the programming mode | * |
| To enter the programming mode | *Master Code # |
| Add finger print | 2 Input fingerprint # |
| To exit from the programming mode | * |
- 3.3. Add user
Manager add fingerprint. Input user fingerprint twice. Repeat manager add fingerprint
- 3.4. Add card
Manager add fingerprint. Read card. Repeat manager add fingerprint
- 3.5. Delete user
Manager delete fingerprint. Input user fingerprint twice. Repeat manager delete fingerprint.
- 3.4. Delete card
Manager delete fingerprint. Read card. Repeat manager delete fingerprint

4. Delete all users

- | | |
|-----------------------------------|----------------|
| To enter the programming mode | *Master Code # |
| Delete all users | 20000 # |
| To exit from the programming mode | * |

Note: this will delete all fingerprints, cards, including manager fingerprint but except card.

Door relay, door detecting, alarm settings

Lock detecting and door relay time setting

1. Fail secure
- | | |
|--|----------------|
| To enter the programming mode | *Master Code # |
| Lock style and door relay time setting | 4 0-10 # |
| To exit from the programming mode | * |
1. Fail safe
- | | |
|--|----------------|
| To enter the programming mode | *Master Code # |
| Lock style and door relay time setting | 5 0-10 # |
| To exit from the programming mode | * |

Note: Factory default setting is fail secure.

Door open detection

Door open too long warning. When used with an optional magnetic contact or built-in magnetic contact of the lock, if the door is opened normally, but not closed after 1 minute, the inside buzzer will keep automatically to remind people to close the door and continue for 1 minute before switching off automatically.

Door forced open warning. When used with an optional magnetic contact or built-in magnetic contact of the lock, if the door is opened forced, or if the door is opened after 20 seconds of the electro-mechanical lock not closed properly, the inside buzzer and alarm output will both operate. The alarm output time is adjustable between 0-3 minutes with the default being 1 minute.

5

3. Por medio de gerente del equipo

- 3.2. Eliminación de gerente de equipo por medio de huella dactilar
- | | |
|-----------------------------|------------------------------|
| Entrar en modo programación | *Password maestro # |
| Insertar huella dactilar | 2 Insertar huella dactilar # |
| Salir de modo programación | * |
| Entrar en modo programación | *Password maestro # |
| Insertar huella dactilar | 2 Insertar huella dactilar # |
| Salir de modo programación | * |
- 3.3. Adición usuario
Lectura huella adición de gerente de equipo. Lectura huella de usuario. Repetir lectura huella usuario. Lectura huella adición de gerente de equipo.
- 3.4. Adición tarjeta
Lectura huella adición de gerente de equipo. Lectura tarjeta. Lectura huella adición de gerente de equipo.
- 3.5. Eliminación usuario
Lectura huella eliminación gerente de equipo. Lectura huella de usuario. Lectura huella eliminación de gerente de equipo.
- 3.4. Eliminación tarjeta
Lectura huella eliminación gerente de equipo. Lectura tarjeta. Lectura huella eliminación de gerente de equipo.
4. Eliminación de todos los usuarios
- | | |
|--------------------------------|---------------------|
| Entrar en modo programación | *Password maestro # |
| Eliminación todos los usuarios | 20000 # |
| Salir de modo programación | * |

Nota: Esta operación eliminará todas las huellas dactilares, incluida la del gerente de equipo. También eliminará todas las tarjetas de usuario pero no las master de adición y eliminación.

Ajustes de puerta y alarma

Ajuste de apertura de puerta y tiempo de actuación del relé interno

1. Fail secure. Apertura al contacto eléctrico.
- | | |
|--|---------------------|
| Entrar en modo programación | *Password maestro # |
| Ajuste de puerta y tiempo actuación relé | 4 0-10 # |
| Salir de modo programación | * |
2. Fail safe. Apertura a la falta de contacto eléctrico
- | | |
|--|---------------------|
| Entrar en modo programación | *Password maestro # |
| Ajuste de puerta y tiempo actuación relé | 5 0-10 # |
| Salir de modo programación | * |

Nota: Por defecto de fábrica, el equipo sale con la opción de "fail secure".

Detección puerta abierta

Advertencia de puerta abierta demasiado tiempo. Cuando se utiliza en la puerta o cerradura un detector (magnético o de otro tipo) de presencia de puerta cerrada, si la puerta es abierta normalmente pero no ha quedado cerrada, después de 1 minuto sonará la alarma interna de forma automática para recordar que la puerta debe cerrarse. Dejará de sonar después de 1 minuto.

Advertencia de puerta forzada Cuando se utiliza en la puerta o cerradura un detector (magnético u de otro tipo) de presencia de puerta cerrada, después de 20 segundos, si la puerta es forzada o si se abre después de haber actuado la cerradura electro mecánica, sonará la alarma interna y la alarma externa de forma automática.

5

Door open detection

- A. To disable door open detection
- | | |
|---------------------------------------|-----------------|
| 1. To enter programming mode | * Master code # |
| 2. | 6 0 # |
| 3. To exit from the programming mode* | * |
- B. To enable door open detection
- | | |
|---------------------------------------|-----------------|
| 1. To enter programming mode | * Master code # |
| 2. | 6 1 # |
| 3. To exit from the programming mode* | * |

Remove the alarm

There are 5 ways to remove it: read valid user's card or fingerprint, or manager fingerprint, or card, or pressing * master code #.

Keypad lockout & alarm output options

If there are 10 invalid cards or 10 incorrect PIN numbers in a 10 minute period either the keypad will lockout for 10 minutes or the alarm will operate for 10 minutes, depending on the option selected below.

- A. Normal status (no keypad lockout or alarm). Factory default setting
- | | |
|---------------------------------------|-----------------|
| 1. To enter the programming mode | * Master Code # |
| 2. | 7 0 # |
| 3. To exit from the programming mode* | * |
- B. Keypad lockout
- | | |
|---------------------------------------|-----------------|
| 1. To enter the programming mode | * Master Code # |
| 2. | 7 1 # |
| 3. To exit from the programming mode* | * |
- C. Alarm output
- | | |
|---------------------------------------|-----------------|
| 1. To enter the programming mode | * Master Code # |
| 2. | 7 2 # |
| 3. To exit from the programming mode* | * |

Alarm output time

To set the alarm output time (0-3 minutes). Factory default is 1 minute.

1. To enter the programming mode	* Master Code #
2.	9 0-3 #
3. To exit from the programming mode*	*

To unlock the door

- A. To unlock the door for a fingerprint: Enter finger print
- B. To unlock the door for a card user: Present the card

Reset

Power off, press the reset button (SW14) on the PCB, hold it and power on, release it until hear two short beeps, the LED shines in orange, the read any two EM cards, after that the LED turns in red, means reset to factory default setting successfully. The two EM cards read, the first one is manager add card, the second one is manager delete card. Reset to factory default setting, the user's information enrolled is still retained. When reset to factory setting, the two manager cards must be re-enrolled.

Detección de puerta abierta

- A. Desactivar la detección de puerta abierta
- | | |
|--------------------------------|----------------------|
| 1. Entrar en modo programación | * Password maestro # |
| 2. | 6 0 # |
| 3. Salir de modo programación | * |
- B. Activar la detección de puerta abierta
- | | |
|--------------------------------|----------------------|
| 1. Entrar en modo programación | * Password maestro # |
| 2. | 6 1 # |
| 3. Salir de modo programación | * |

Desactivación de alarma

Se puede realizar de 5 formas: lectura de tarjeta master, lectura de una tarjeta de usuario válida, lectura de huella dactilar de usuario, lectura de huella dactilar de gerente de equipo, y * password maestro #.

Configuración de seguridad a la lectura de tarjetas erróneas

Cuando se leen 10 tarjetas erróneas o password maestro en un periodo de tiempo de 10 minutos, el lector autónomo de acceso quedará invalidado por un tiempo de 10 minutos o bien sonará la alarma por un tiempo de 10 minutos, siempre dependiendo de la opción elegida.

- A. Estado normal. No actuación del lector ni de alarma. Por defecto de fábrica.
- | | |
|--------------------------------|----------------------|
| 1. Entrar en modo programación | * Password maestro # |
| 2. | 7 0 # |
| 3. Salir de modo programación | * |
- B. Bloqueo del lector.
- | | |
|--------------------------------|----------------------|
| 1. Entrar en modo programación | * Password maestro # |
| 2. | 7 1 # |
| 3. Salir de modo programación | * |
- C. Activación de alarma
- | | |
|--------------------------------|----------------------|
| 1. Entrar en modo programación | * Password maestro # |
| 2. | 7 2 # |
| 3. Salir de modo programación | * |

Tiempo activación alarma

Este tiempo se puede parametrizar entre 0 y 3 minutos. El tiempo parametrizado por defecto de fábrica es de 1 minuto.

1. Entrar en modo programación	* Password maestro #
2.	9 0-3 #
3. Salir de modo programación	*

Abrir la puerta

- A. Por medio de huella dactilar. Poner huella dactilar.
- B. Por medio de tarjeta de usuario. Leer tarjeta.

Reset

Quitar la alimentación eléctrica del equipo. Desmontar equipo de la cubierta trasera. Presionar y mantener pulsado el botón RESET del PCB (SW14). Con el botón RESET pulsado, dar alimentación eléctrica al equipo, se escucharán 2 pitidos y el LED brillará en color Amarillo. Dejar de pulsar el botón RESET. Leer la tarjeta master de adición (1 pitido y el LED en amarillo). Leer la tarjeta master de eliminación (1 pitido y LED intermitente en rojo). Montar equipo.

6

NADAL BADAL, S.A.
C/Electriciat, 12
Pol. Ind. Santa Rita
08755 Castellbisbal (Barcelona)
Tel.: + 34.93.7720103
Fax: + 34.93.7721363

www.jis.es
nadalbadal@jis.es
export@jis.es



Ed. 10/11 ref. 07505



6601
OPENING SYSTEM BY FINGERPRINT
PROXIMITY CARD READER



6601
SISTEMA DE APERTURA MEDIANTE
HUELLA DACTILAR / TARJETA PROXIMIDAD



Ed. 10/11 ref. 07505

NADAL BADAL, S.A.
C/Electriciat, 12
Pol. Ind. Santa Rita
08755 Castellbisbal (Barcelona)
Tel.: + 34.93.7720103
Fax: + 34.93.7721363

www.jis.es
nadalbadal@jis.es
export@jis.es